

CỘNG HÒA XÃ HỘI CHỦ NGHĨA VIỆT NAM

Độc lập – Tự do – Hạnh phúc

Hà Nội, ngày 5 tháng 9 năm 2015

ĐIỀU LỆ

CUỘC THI SÁNG TẠO ỨNG DỤNG DI ĐỘNG 2015

Điều 1: Phạm vi, đối tượng của Cuộc thi

Cuộc thi Sáng tạo Ứng dụng Di động 2015 (sau đây gọi tắt là Cuộc thi) do Hội Tin học Việt Nam và Công ty Công nghệ Huawei Việt Nam tổ chức, phối hợp cùng Công ty Cổ phần VNG. Giải thưởng Cuộc thi được trao tặng cho các tác giả/ nhóm tác giả là sinh viên Việt Nam đang học tập tại các trường đại học, cao đẳng, học viện có đào tạo các chuyên ngành trong lĩnh vực CNTT-TT và các sinh viên yêu thích sáng tạo CNTT-TT, có các sản phẩm/ ứng dụng di động được lập trình, xây dựng trên nền tảng hệ điều hành Android.

Điều 2: Cơ cấu Giải thưởng của Cuộc thi

- a) 01 (một) Giải Đặc biệt, trị giá 150.000.000 VNĐ (một trăm năm mươi triệu đồng), gồm tiền mặt và hiện vật là smartphone Huawei.
- b) 02 (hai) Giải Nhất, mỗi giải trị giá 100.000.000 VNĐ (một trăm triệu đồng), gồm tiền mặt và hiện vật là smartphone Huawei.
- c) 05 (năm) Giải Nhì, mỗi giải trị giá 50.000.000 VNĐ (năm mươi triệu đồng), gồm tiền mặt và hiện vật là smartphone Huawei.
- d) 10 (mười) Giải Ba, mỗi giải trị giá 20.000.000 VNĐ (hai mươi triệu đồng), gồm tiền mặt và hiện vật là smartphone Huawei.

Điều 3: Thời gian diễn ra Cuộc thi

- a) Từ ngày 10/09/2015 đến ngày 10/11/2015: Các thí sinh đăng ký dự thi, đăng tải sản phẩm/ ứng dụng di động dự thi của mình trên website của Cuộc thi, tại địa chỉ www.khuyenkhichsangtaoviet.net. Trong thời gian này, cộng đồng trực tuyến tham gia bình chọn sản phẩm/ ứng dụng tại website của Cuộc thi và nhận giải thưởng từ Ban Tổ chức.
- b) Từ ngày 11/11/2015 đến ngày 15/11/2015: Ban Tổ chức công bố các sản phẩm/ ứng dụng có điểm số cao tham gia vòng thuyết trình, xét chọn và xếp hạng (vòng chung khảo).

- c) Từ ngày 16/11/2015 đến ngày 25/11/2015: Các thí sinh có sản phẩm/ ứng dụng di động vào vòng chung khảo sẽ tham gia thuyết trình về sản phẩm/ ứng dụng của mình trước Hội đồng Giám khảo.
- d) Lễ trao giải Cuộc thi sẽ được tổ chức tại sự kiện Olympic Tin học Sinh viên Việt Nam lần thứ 24 (OLP'15).

Điều 4: Nội dung Cuộc thi

a) Thí sinh đăng ký dự thi tại website www.khuyenkhihsangtaoviet.net của Cuộc thi:

- Thí sinh đăng ký tài khoản theo những cách sau:

+ Đăng ký tài khoản mới.

+ Có thể sử dụng tài khoản Facebook, Google, Yahoo, Zing ID, Zalo đã đăng ký trước đây (sau đó thí sinh xác thực lại thông tin của tài khoản để tham gia cuộc thi).

+ Thí sinh đăng tải (upload) sản phẩm/ ứng dụng di động dự thi lên website của Cuộc thi.

+ Ban Tổ chức kiểm duyệt nội dung trước khi sản phẩm được công bố bình chọn.

Lưu ý: Thông tin đăng ký của thí sinh là căn cứ để Ban Tổ chức trao giải, do đó các thí sinh phải đăng ký thông tin thật, chính xác và phải chịu trách nhiệm về những thông tin mình đã đăng ký để tránh tranh chấp về giải thưởng sau này.

b) Điều kiện sản phẩm/ ứng dụng di động dự thi:

- Sản phẩm/ ứng dụng di động được lập trình, xây dựng trên nền tảng hệ điều hành Android.

- Sản phẩm/ ứng dụng di động tham gia dự thi chưa nhận được giải thưởng ở bất kỳ cuộc thi nào khác.

- Thí sinh có thể đăng ký dự thi nhiều sản phẩm/ ứng dụng di động.

- Thí sinh chịu trách nhiệm về quyền tác giả, sở hữu trí tuệ của sản phẩm/ ứng dụng tham gia dự thi của mình. Nếu có bất kỳ tranh chấp nào xảy ra về quyền tác giả, quyền sở hữu trí tuệ của sản phẩm/ ứng dụng tham gia dự thi thì thí sinh phải tự chịu hoàn toàn mọi trách nhiệm trước pháp luật. Ban Tổ chức không có quyền và nghĩa vụ can thiệp vào các vấn đề liên quan đến quyền tác giả/ quyền sở hữu trí tuệ của các thí sinh tham gia Cuộc thi.

- Nội dung sản phẩm/ ứng dụng di động dự thi không vi phạm pháp luật Việt Nam.

- Nội dung sản phẩm/ ứng dụng di động dự thi không có các yếu tố vi phạm thuần phong mỹ tục và liên quan đến các yếu tố chính trị.

- Ban Tổ chức không giới hạn chủ đề, nội dung sáng tạo của các sản phẩm, ứng dụng di động tham gia dự thi. Tuy nhiên, Ban Tổ chức khuyến khích các thí sinh sáng tạo ra những sản phẩm/ ứng dụng di động thể hiện trách nhiệm xã hội và cộng đồng, hướng đến giải quyết các vấn đề, nhu cầu thực tiễn của cộng đồng xã hội và của cuộc sống như: học tập, việc làm, giao thông, y tế, thương mại, môi trường...

- Ban Tổ chức khuyến khích các thí sinh tìm kiếm hợp tác ý tưởng, hỗ trợ công nghệ từ các doanh nghiệp và công bố công khai những sự hợp tác, hỗ trợ này.

c) Chăm giải:

- Đối với sản phẩm/ ứng dụng di động dự thi: 18 (mười tám) sản phẩm/ ứng dụng di động dự thi có điểm số bình quân cao nhất từ bình chọn của cộng đồng và đánh giá của Hội đồng Giám khảo sẽ được tuyển chọn vào vòng chung khảo.

- Vòng thi thuyết trình, xét chọn và xếp hạng (vòng chung khảo) sẽ công bố kết quả thứ hạng mà các sản phẩm/ ứng dụng di động dự thi đạt được và là căn cứ để Ban Tổ chức trao giải.

+ Điểm số của Hội đồng Giám khảo chiếm trọng số 70%.

+ Điểm số bình chọn của cộng đồng trực tuyến chiếm trọng số 30%.

- Điểm số được tính theo quy định như sau:

+ Thang điểm từ cộng đồng trực tuyến: Mỗi sản phẩm/ ứng dụng có 5 mức đánh giá/ bình chọn (gọi là 5 sao), mỗi sao tương ứng với 2 điểm. Mỗi sản phẩm/ ứng dụng sẽ được cộng đồng bình chọn với tối đa là 5 sao/lượt bình chọn.

+ Số điểm cuối cùng của sản phẩm/ ứng dụng sẽ bằng tổng số điểm của sản phẩm/ ứng dụng chia cho tổng số lượt bình chọn trên sản phẩm/ ứng dụng đó.

+ Thang điểm từ Hội đồng Giám khảo: Mỗi sản phẩm/ ứng dụng được chấm theo thang điểm 10.

Gọi x là số điểm cuối cùng của sản phẩm/ ứng dụng từ cộng đồng,

Gọi y là số điểm mà sản phẩm/ ứng dụng được Hội đồng Giám khảo chấm,

=> Kết quả chung cuộc số điểm sản phẩm/ ứng dụng nhận được sẽ là:
($0,3x + 0,7y$)

d) Tiêu chí chấm điểm/ xét chọn đối với các sản phẩm/ ứng dụng di động dự thi:

- Tính ứng dụng thực tiễn.

- Tính sáng tạo và ý tưởng mới tạo sự khác biệt.

- Dễ sử dụng.

- Mức độ ảnh hưởng tốt đến xã hội, cộng đồng.

- Mức độ hoàn thiện của ứng dụng/ sản phẩm (sản phẩm hoàn thiện chức năng, đầy đủ âm thanh, giao diện, đồ họa chất lượng...).

- Tính ổn định.
- Độ tinh gọn của ứng dụng/ sản phẩm.

Điều 5: Hội đồng Giám khảo

- Hội đồng Giám khảo Cuộc thi có trách nhiệm xem xét, đánh giá và xét chọn các sản phẩm/ ứng dụng di động tham gia Cuộc thi.
- Hội đồng Giám khảo do Trưởng Ban Tổ chức Cuộc thi thành lập, có không quá 07 thành viên.
- Thành viên tham gia Hội đồng Giám khảo gồm: Đại diện Hội Tin học Việt Nam, đại diện Công ty Công nghệ Huawei Việt Nam; đại diện Công ty Cổ phần VNG, đại diện các tổ chức, doanh nghiệp hữu quan, các chuyên gia công nghệ.

Điều 6: Hoạt động của Hội đồng Giám khảo

- Hội đồng Giám khảo xem xét, đánh giá và xét chọn sản phẩm/ ứng dụng theo từng tháng. Chủ tịch Hội đồng Giám khảo quyết định các thành viên Hội đồng làm việc từ xa hoặc tổ chức các phiên họp tập trung. Tại vòng chấm chung khảo, Hội đồng Giám khảo tổ chức (các) phiên họp toàn thể của Hội đồng để đánh giá, xét chọn các sản phẩm/ ứng dụng. Chủ tịch Hội đồng Giám khảo điều khiển phiên họp của Hội đồng. Phiên họp của Hội đồng phải có ít nhất 2/3 số thành viên Hội đồng tham dự.
- Chủ tịch Hội đồng Giám khảo có quyền quyết định phương thức hoạt động của Hội đồng và các vấn đề chuyên môn khác thuộc thẩm quyền của Hội đồng. Quyết định của Chủ tịch Hội đồng Giám khảo là quyết định cuối cùng.

Điều 7: Ban Tổ chức Cuộc thi

- Ban Tổ chức Cuộc thi có trách nhiệm đảm bảo công tác tổ chức, hậu cần, truyền thông và các công tác khác để tổ chức thành công Cuộc thi.
- Trưởng Ban Tổ chức Cuộc thi phân công nhiệm vụ, quyền hạn cụ thể cho từng thành viên Ban Tổ chức.

Điều 8: Các quy định khác

- Các tác giả/ nhóm tác giả đoạt giải của Cuộc thi phải tự chịu các chi phí phát sinh khi nhận Giải thưởng và có nghĩa vụ trích nộp thuế thu nhập cá nhân theo quy định của pháp luật (nếu có).
- Ban Tổ chức có toàn quyền sử dụng thông tin, hình ảnh của thí sinh và các sản phẩm/ ứng dụng tham gia dự thi cho các hoạt động liên quan và quảng cáo của công ty mà không phải trả thêm bất cứ chi phí nào.
- Ban Tổ chức có toàn quyền sử dụng thông tin, hình ảnh của người thắng giải và các hình ảnh của lễ trao giải.

- d) Ban Tổ chức giữ quyền quyết định cuối cùng về việc tạm dừng, thay đổi nội dung chương trình, hay điều chỉnh Điều lệ vào bất kì thời điểm nào trước khi kết thúc chương trình bằng cách đăng tải Điều lệ đã chỉnh sửa trên website của Cuộc thi.
- đ) Ban Tổ chức không chịu trách nhiệm trong các trường hợp thông tin đăng ký không chính xác của người tham gia dẫn đến việc Ban Tổ chức không thể liên hệ người tham gia nhận giải.
- e) Trong trường hợp tổ chức thuyết trình trực tiếp trước Hội đồng Giám khảo tại vòng chung khảo, thí sinh sẽ được Ban Tổ chức hỗ trợ chi phí đi lại đến nơi tổ chức (nếu thí sinh ở các tỉnh, thành ngoài khu vực Hà Nội). Đối với nhóm tác giả tham gia Cuộc thi có sản phẩm được chọn vào vòng chung khảo thì chỉ được tài trợ chi phí đi lại đối với 01 đại diện của nhóm để tham gia.
- f) Giải thưởng hiện vật không được quy đổi thành tiền mặt và được bảo hành theo chế độ của nhà sản xuất.
- g) Trong trường hợp có tranh chấp về giải thưởng, quyết định của Ban Tổ chức là quyết định cuối cùng.
- h) Mọi ý kiến về cuộc thi vui lòng gửi tới Ban Tổ chức theo địa chỉ email: Bantochuc@khuyenkhichsangtaoviet.net để được trao đổi, giải đáp.

Điều 9: Điều khoản thi hành

Điều lệ này có hiệu lực kể từ ngày được ký và ban hành. Các thành viên Ban Tổ chức Cuộc thi, Hội đồng Giám khảo Cuộc thi, các cơ quan, tổ chức, cá nhân và những đối tượng liên quan có trách nhiệm thực hiện theo các quy định của Điều lệ này.

**TM BAN TỔ CHỨC CUỘC THI
TỔNG THƯ KÝ HỘI TIN HỌC VIỆT NAM**



Nguyễn Long